

2024年4月改定版

Velocity Evolve テスト導入

長期的に安定したグループ構築をサポートするために、Velocity Evolve（ベロシティ イボルブ）を2024年4月1日（月）より一部改定し、対象期間を2024年12月まで延長します。なお、改定後も、ブランド レプリゼンタティブ資格維持条件は、変更ありません。
 ※状況により、テスト期間の途中で終了する場合があります。

ブランド レプリゼンタティブ資格維持条件

テスト期間	2023年4月1日（土）～2024年12月31日（火）
条件	<p>毎月1,000GSV以上を達成すること</p> <p>※ フレックス ブロックは使用できません。 ※ 1,000GSV未済の場合は、ブランド レプリゼンタティブを維持できません。 ※ 月の途中でブランド レプリゼンタティブに昇格した場合、同月内に資格維持条件の1,000GSVの達成は不要です。</p>

ブランド パートナー以上の資格取得・維持条件 **2024年4月導入**

テスト期間	2024年4月1日（月）～12月31日（火）
条件	<p>毎月2,000GSV以上を達成すること</p> <p>※ フレックス ブロックは使用できません。 ※ 本人が1,000GSV～2,000GSV未済の場合は、第1世代のブランド レプリゼンタティブの人数に関わらず、タイトルはブランド レプリゼンタティブとなり、ボーナスはシェアリング ボーナスおよびビルディング ボーナスのみが支払い対象となります。なお、各ボーナスの取得条件は変更ありません。 ※ 1,000GSV以上を達成してブランド レプリゼンタティブを維持する限り、ロールアップは発生せず、自身の組織を維持できます。</p>

達成例 ※BP：ブランド パートナー、BR：ブランド レプリゼンタティブ、SBP：シニア ブランド パートナー

	4月	5月	6月	7月	8月
タイトル	BP	BR*	BP	BR*	SBP
GSV	2,000	1,500	2,000	1,500	2,000
第1世代のBR	1 ID	1 ID	1 ID	2 ID	2 ID

*ロールアップは発生しません。

- ・ サクセス トリップ等のインセンティブ トリップ参加条件、リーディング ボーナス取得条件に変更はありません。サクセス トリップ等のインセンティブ トリップとリーディング ボー

- ナスは、規定のボリューム条件も満たしていないと条件達成となりませんのでご注意ください。
- ・ テスト期間中もフレックス ブロックは通常どおり付与（NEW ブランド レプリゼンタティブ 1 ヶ月目～3 ヶ月目、既存ブランド レプリゼンタティブは毎年昇格月）され累積されていきますが、テスト期間中はフレックス ブロックを使用することはできません。よって、テスト期間中は、従来可能であった「フレックス ブロック使用要件の 500GSV を達成し、不足分をフレックス ブロックで補うことでブランド レプリゼンタティブを維持する」ことはできませんのでご注意ください。
 - ・ 日本登録のブランド メンバー（JA 番号をおもちの方）対象のプログラムです。
 - ・ テスト導入の結果に基づき、期間終了後にタイトル資格取得・維持条件を変更する場合があります。

※ 本プログラムの内容は、会社の都合により、変更される場合があります。

※ 当社のプログラムを不正に利用したと判断される場合や、活動上の問題により当社が何らかの指導を行った場合などは、当社は当事者のすべての権利を留保します。